

Дидактическая игра «Весёлые шнурки»

Игры со шнурками не требуют много затрат, это недорогое развлечение. Шнурками можно играть детям с трех лет под контролем взрослого. Шнурки можно использовать многократно, после игры шнурки надо постирать в мыльной воде и прополоскать.

Цель: Развитие мелкой моторики руки, утончения движений пальцев, концентрации внимания, развитию точности глазомера, координации и последовательности действий.

Задачи:

- совершенствовать мелкую моторику пальцев;
- развивать усидчивость, терпение.

Упражнение «Кружок»

Цель - закреплять знания о геометрической фигуре - круг, упражнять в умении изолированно двигать пальчиками (большой, указательный, средний)

Шнурок крутится, играет,
В кружок нитку завивает.
Получилась красота -
Вся веревка завитая.



Упражнение «Улитка»

Цель - упражнять в умении изолированно двигать пальчиками (большой, указательный, средний)

Улитка медленно ползет,
Качаясь на листке,
Улитка целый день несет
Свой домик на себе.



Упражнение «Облака»

Цель – упражнять в умении наматывать шнурок на палец и снимать «моток» с пальца - (методическое указание - следить, чтобы ребёнок сильно не затягивал шнурок на пальце)

Облака, облака –
Кучерявые бока,
кудрявые
дырявые,
воздушные,
Ветерку послушные.
(С. Михалков)



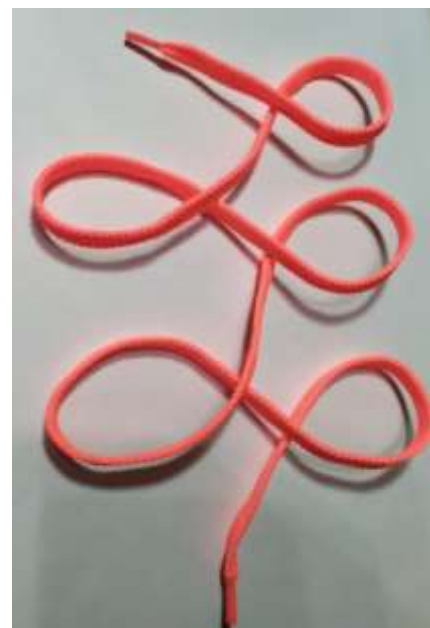
Облака
пухлые,
мягкие

Игра «Повтори узор»

Цель - развитие фантазии.

Играющих двое: взрослый и ребенок или два ребенка.

Один игрок придумывает узор, второй - повторяет.



Упражнение «Бусы»

Цель – упражнять в умении регулировать силу натяжения узла

Из шнурка тихонечко бусы завяжу

Подарю подружке их (или - Подарю их куколке).

И ласково скажу:

«Я тебя люблю!»



Упражнение «Бабочка»

Цель – формировать навыки шнуровки (завязывание шнурка на бант)

Из шнурков сложилось чудо —

Завязались бантики,

Потихоньку подходите.

Полюбуйтесь-поглядите!

Вот так чудо-чудеса:

Это бабочка краса!



Игра " Кто больше?"

Цель - развивать ловкость пальцев рук.

Детям даются шнурки одинакового размера. По сигналу играющие (2-3-ребенка) начинают завязывать узелочки на своих шнурках. Кто больше завяжет - тот и победитель.



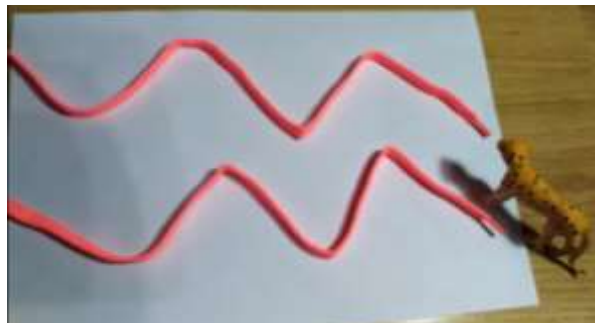
Игра "Кто быстрее?"

Цель - развивать ловкость пальцев рук.

Играющим (2-3- ребенка) даётся по шнурку с одинаковым количеством узелков. Их задача - быстро их развязать.

Игра «Разные дорожки»

Цель – упражнять в умении детей самостоятельно выкладывать изображение из шнура в соответствии с заданием (слон пойдет по широкой дорожке, медведь пойдёт по узкой, а леопард побежит – по извилистой)



Игра «Три цвета есть у светофора»

Цель - дать представление о понятии «светофор» и его назначении, закрепить знания цветов: зеленого, желтого и красного сигналов светофора.



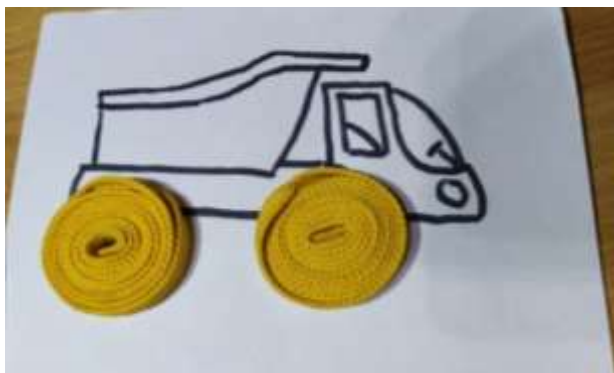
Игра « Котик ниточки мотает и в клубочек собирает»

Цель - воспитывать доброжелательность, любовь к животным, вызывать положительные эмоции, закреплять знание цветов (красный, синий, зелёный, жёлтый)



Игра «Колеса для машин»

Цель - формировать у детей представления о транспорте, воспитывать стремление к познанию окружающего мира.



Игра «Завяжи шнурки»

Цель: освоение навыка шнурования ботинок, гибкость кистей рук, пространственное ориентирование, формируются понятия «вверху», «внизу», «справа», «слева».

Начать шнуровать ботинок снизу вверх. Затем постепенно продевать шнурок в последующие колечки, которые располагаются последовательно друг за другом. Можно в ходе шнуровки используются такие термины, как «вниз», «вверх», «влево», «вправо». Затем предлагает выполнить шнурование ребёнку.



Рекомендации:

- игры можно применять как во время организованной образовательной деятельности, так и в режимных моментах
- играть можно индивидуально или с подгруппой детей
- для двух последних игр можно использовать распечатанные шаблоны, для раскрашивания детьми (находим картинки в интернете, обрабатываем в программе Paint и распечатываем)

